# SCUOLA DELL'INFANZIA TRE ANNI

## TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

II/La bambino/a vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.

Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.

#### **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO**

- Assumere positive abitudini igienico-sanitarie
- Controllare gli sfinteri.
- Riconoscere i propri oggetti di igiene personale.
- Procedere per tentativi nello svestirsi/vestirsi autonomamente.
- Riconoscersi nel gruppo dei maschi e delle femmine.
- Mangiare autonomamente.
- Manipolare gli oggetti in modo consono all'uso (Didò, colori, posate, ...)
- Strappare pezzi di carta.

## ABILITÀ

- Osservare le principali norme di igiene personale e di pulizia durante la giornata.
- Avvertire il bisogno fisiologico, comunicarlo e usare autonomamente il bagno.
- Utilizzare appropriatamente oggetti personali durante la pulizia.
- Collaborare nel vestirsi e svestirsi.
- Riconoscere i propri indumenti.
- Provare ad indossare/togliere semplici indumenti (pantaloni, giubbotto) da solo.
- Essere consapevole della propria identità di genere.
- Partecipare a semplici giochi inserendosi nel gruppo maschi/femmine.
- Mangiare mantenendo una posizione consona (stare seduto).
- Mangiare usando cucchiaio e forchetta.
- Provare ad assaggiare cibi poco conosciuti.
- Utilizzare materiale di manipolazione e attrezzi per realizzare prodotti personali.
- Controllare la coordinazione oculo-manuale in alcune attività grosso-motorie.
- Impugnare uno strumento per rappresentazioni grafico-pittoriche.

#### CONOSCENZE

Le principali parti del corpo.

Regole di igiene del corpo.

Attività di routine.

Pratiche di cura di sé.

Le buone abitudini alimentari.

# SCUOLA DELL'INFANZIA TRE ANNI

### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.

Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.

#### **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO**

- Muoversi in sezione con sicurezza.
- Eseguire semplici percorsi motori.
- Assumere semplici posizioni su consegna.
- Iniziare a prendere coscienza del proprio corpo nello spazio.
- Coordinare i movimenti di base.
- Muoversi ascoltando una semplice melodia.
- Prendere coscienza del proprio corpo.
- Indicare e denominare le parti principali del corpo.
- Riconoscere gli organi di senso.
- Rappresentare la figura umana in modo adeguato all'età (omino girino)

## **ABILITÀ**

- Muoversi negli spazi della sezione in autonomia durante i vari momenti della giornata.
- Utilizzare in modo funzionale gli spazi della sezione.
- Sperimentare modalità diverse di spostamento.
- Muoversi coordinando sempre meglio i movimenti.
- Controllare i principali schemi durante percorsi motori stabiliti o liberi.
- Prestare attenzione nel movimento alla presenza dell'altro.
- Adeguare i movimenti a ritmi differenti (lento/veloce).
- Accettare di distendersi e riuscire a rilassarsi.
- Indicare le principali parti del corpo su di sé su richiesta dell'insegnante.
- Distinguere e nominare con alcuni termini appropriati le principali sensazioni tattili, olfattive, visive, uditive.
- Disegnare una figura umana nelle sue linee essenziali con tecniche diverse.

#### CONOSCENZE

Giochi motori, psicomotori, simbolici, imitativi.

Regole durante i giochi.

Relazione con compagni e adulti.

Le principali sensazioni sensoriali.

L'organizzazione spaziale.

Attività grafico-pittoriche, manipolative.

# SCUOLA DELL'INFANZIA QUATTRO ANNI

#### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Il/La bambino/a vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.

Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.

### **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO**

- Utilizzare autonomamente i servizi igienici.
- Usare adeguatamente oggetti di igiene personale.
- Sapersi svestire e vestire senza richiedere l'intervento dell'adulto.
- Riconoscere la differenza tra maschi e femmine.
- Accettare di assaggiare alimenti nuovi.
- Manipolare in modo consono le posate.
- Impugnare correttamente ed in modo consono oggetti di vario uso (pennarelli, matite, pennelli, forbici, posate...).
- Affinare la coordinazione oculo-manuale in attività manipolative e manuali.
- Tagliare la carta con le forbici.

### **ABILITÀ**

- Osservare le pratiche di igiene di routine autonomamente.
- Riconoscere ed esprimere i bisogni fisiologici.
- Essere autonomo nell'utilizzo del bagno.
- Usare in modo consapevole i propri oggetti di igiene personale.
- Svestirsi e rivestirsi da solo con alcuni capi di indumenti.
- Distinguere le differenze sessuali su di sé e sul compagno.
- Mangiare in modo più composto, servendosi delle posate necessarie.
- Esprimere le proprie preferenze alimentari.
- Assaggiare alcuni alimenti poco noti.
- Controllare la coordinazione oculo-manuale in alcune attività di manualità fine (tagliare, colorare, piegare...) utilizzando strumenti diversi.

### CONOSCENZE

Il corpo.

Regole di igiene del corpo.

Attività di routine.

Pratiche di cura di sé.

Le buone abitudini alimentari.

## SCUOLA DELL'INFANZIA QUATTRO ANNI

#### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.

Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.

#### **OBJETTIVI DI APPRENDIMENTO**

- Padroneggiare i movimenti nello spazio sezione.
- Eseguire percorsi motori.
- Imitare una seguenza motoria proposta da altri.
- Iniziare a prendere coscienza e padronanza del proprio corpo nello spazio.
- Coordinare i movimenti del camminare, correre e saltare.
- Muoversi secondo semplici melodie.
- Provare a mimare diverse espressioni sia facciali che col corpo.
- Conoscere il proprio corpo.
- Riconoscere ed utilizzare gli organi di senso.
- Riconoscere e denominare le diverse parti del corpo su di sé, sugli altri, sull'immagine.
- Rappresentare graficamente la figura umana.
- Ricomporre una figura umana (pochi pezzi).

### **ABILITÀ**

- Muoversi nello spazio sezione spontaneamente o in modo guidato rispettando la presenza dell'altro.
- Muoversi cercando di controllare i movimenti.
- Eseguire percorsi motori liberi o strutturati con maggior sicurezza.
- Eseguire sequenze motorie proposte da altri ricordandone la successione.
- Coordinare i movimenti di base interagendo con gli altri.
- Coordinare i propri movimenti ascoltando semplici melodie.
- Partecipare ai giochi di imitazione utilizzando mimiche facciali e corporee.
- Avere conoscenza del proprio corpo: distendersi e rilassarsi da solo.
- Distinguere e nominare con termini appropriati le principali sensazioni tattili, olfattive, visive, uditive.
- Conoscere il proprio corpo nominandone le parti più importanti riferendone le principali funzioni.
- Disegnare la figura umana nelle sue parti principali.
- Ricostruire puzzle di una figura umana utilizzando giochi strutturati, attività guidate dall'insegnante, schede.

#### CONOSCENZE

Giochi motori strutturarti e liberi, psicomotori, simbolici, imitativi, mimici.

Regole durante i giochi.

Relazione con compagni e adulti.

Ritmi, sequenze e pause.

L'organizzazione spaziale.

Le principali sensazioni sensoriali

Rappresentazioni grafico, pittoriche, plastiche.

Immagini.

# SCUOLA DELL'INFANZIA CINQUE ANNI

## TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

II/La bambino/a vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.

Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.

#### **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO**

- Utilizzare correttamente oggetti di igiene personale e i servizi igienici.
- Svestirsi e vestirsi autonomamente.
- Aiutare i compagni piccoli a vestirsi e svestirsi nell'ambiente spogliatoio.
- Stabilire analogie e differenze sessuali.
- Assaggiare alimenti nuovi.
- Usare correttamente le posate.
- Raggiungere una buona autonomia nell'alimentazione e nell'igiene personale.
- Affinare la coordinazione oculo manuale in attività manipolative, manuali e di pregrafismo.
- Acquisire una buona coordinazione dei movimenti fini.

## ABILITÀ

- Osservare le abitudini di igiene personale in piena autonomia e con responsabilità.
- Svestirsi e rivestirsi da solo con indumenti vari, con bottoni, lacci...
- Calzare correttamente le scarpe.
- Mettere o togliere alcuni indumenti (giubbotti, felpe, pantofole...)
  ai bambini piccoli, aiutandoli ad utilizzare in modo corretto gli spazi dello spogliatoio.
- Riconoscere le differenze sessuali o analogie su di sé, sugli altri, su rappresentazioni grafiche.
- Mangiare correttamente e in modo composto.
- Distinguere alimenti vari e assaggiare cibi nuovi cogliendo l'importanza di una sana alimentazione.
- Controllare la coordinazione oculo-manuale in attività di manualità fine che richiedono precisione, utilizzando materiali e strumenti vari, con una certa abilità.

## CONOSCENZE

Il corpo.

Le emozioni.

Regole di igiene del corpo.

Attività di routine.

Pratiche di cura di sé.

Le buone abitudini alimentari.

# SCUOLA DELL'INFANZIA CINQUE ANNI

#### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.

Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.

#### **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO**

- Usare correttamente piccoli spazi all'interno della scuola.
- Muoversi e orientarsi negli spazi interni ed esterni della scuola.
- Eseguire percorsi motori più complessi.
- Usare il corpo in situazione espressiva e comunicativa.
- Aver coscienza e padronanza del proprio corpo nello spazio.
- Destreggiarsi negli schemi posturali di base (camminare, correre, ...)
- Controllare le posizioni globali del corpo e le posizioni combinate dei vari segmenti.
- Muoversi danzando, ascoltando musiche con ritmi diversi.
- Partecipare a semplici drammatizzazioni interpretando ruoli vari.
- Indicare e denominare su di sé, sugli altri e sull'immagine le varie parti del corpo.

#### ABILITÀ

- Muoversi nella sezione utilizzando gli spazi in base alla loro funzionalità con senso di responsabilità.
- Muoversi nella scuola con sicurezza riconoscendo i vari ambienti.
- Eseguire percorsi motori liberi o strutturati più complessi coordinando e controllando i movimenti degli arti.
- Eseguire sequenze motorie con destrezza.
- Vivere la propria corporeità per comunicare ed esprimere sentimenti ed opinioni.
- Conoscere il proprio corpo in modo globale e segmentario e muoversi nello spazio con abilità.
- Padroneggiare con sicurezza gli schemi motori nei giochi individuali e di gruppo.
- Muoversi con piacere, ascoltando musiche varie coordinandosi nei gesti.
- Interpretare giochi di ruolo con disinvoltura.
- Riuscire a rilassarsi per un breve periodo dopo una fase dinamica.
- Denominare su richiesta le funzioni dei seguenti organi di senso: naso, orecchie, bocca.
- Distinguere e utilizzare termini appropriati per descrivere le sensazioni tattili, olfattive, visive, uditive e gustative.
- Disegnare in modo completo lo schema corporeo.

#### CONOSCENZE

Giochi motori strutturarti e liberi, psicomotori, simbolici, imitativi, mimici.

Percorsi.

L'organizzazione spaziale.

Drammatizzazioni.

Giochi di ruolo.

Regole durante i giochi.

Relazione con compagni e adulti.

Ritmi, sequenze, pause.

Musiche varie.

Le sensazioni sensoriali.

Attività grafico, pittoriche, plastiche.

Immagini.

- Discriminare gli organi di senso.
- Riconoscere e descrivere le proprie sensazioni uditive, olfattive, gustative, tattili e visive.
- Rappresentare graficamente la figura umana in stasi e in movimento, aggiungendo particolari.
- Completare la sagoma umana aggiungendo le parti mancanti.
- Ricomporre una figura umana (tanti pezzi)
- Sperimentare la dominanza laterale sul proprio corpo.

- Rappresentare graficamente in modo comprensibile un vissuto motorio (corpo fermo/in movimento).
- Ricostruire in modo corretto il puzzle della figura umana utilizzando materiale strutturato.
- Ricomporre correttamente la sagoma di una figura umana scomposta in più parti.
- Disegnare le parti mancanti di uno schema corporeo senza modello.
- Riconoscere in un contesto ludico la dominanza laterale del proprio corpo.